

2024年10月28日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長グループ CEO
里 見 治 紀
(コード番号 6460 東証プライム)
問 合 せ 先 常務執行役員経営企画本部長
高 橋 真
(電話番号 03-6864-2400)

「ソニック」シリーズ最新作『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』
全世界販売本数が 100 万本を突破

当社グループ会社である株式会社セガより、2024年10月25日（金）に全世界同時発売したゲーム『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』の世界累計販売本数が100万本（※）を突破したことをお知らせいたします。

※セガ調べ。販売本数にはパッケージ版、ダウンロード版および展開する全プラットフォームにおける販売数の合計。

詳細はセガのプレスリリースをご参照ください。

添付資料：株式会社セガ プレスリリース

「ソニック」シリーズ最新作『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』
全世界販売本数が 100 万本を突破

2024年10月28日

株式会社 セガ

「ソニック」シリーズ最新作『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』全世界販売本数が100万本を突破

株式会社セガ（本社：東京都品川区、代表取締役 社長執行役員COO：内海州史、以下セガ）は、2024年10月25日（金）に全世界同時発売したゲーム『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』の世界累計販売本数が100万本（※1）を突破したことをお知らせいたします。



『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』は、新要素が追加されて様々なステージのスピードランをクラシックソニックとモダンソニックで楽しめる『ソニック ジェネレーションズ』と、ダークヒーロー・シャドウが縦横無尽に駆け抜ける完全新作『シャドウ ジェネレーションズ』がセットになったタイトルです。謎のバケモノ「タイムイーター」によって生み出された時空の歪みにより、ソニックとシャドウそれぞれの物語が動き始めます。異なるゲーム体験と物語が満喫できる、ハイスピードアクションアドベンチャーをお楽しみにいただけます。

本作は新たな「ソニック」のプレイ体験に加え、グローバルでより多くの皆さまにプレイして頂くべく12言語（※2）に対応し、マルチプラットフォームによる全世界同時発売を行いました。また、世界各地でのイベント出展など、大規模なグローバルプロモーション展開してきました。

セガでは、主力IPのさらなる伸長に向けて、ゲームだけでなく多方面のメディア展開や商品化をグローバルで進めるトランスメディア展開を重要戦略と位置づけ、推進しています。「ソニック」IPでは、今年度「Fearless : Year of Shadow」をテーマとし、シャドウに光を当てた様々なグローバル施策の展開を進めています。ゲームでは本作に加えて、今冬にサービス開始予定のモバイルゲーム『Sonic Rumble』、アニメ『ナックルズ』Paramount+での配信、12月に予定される映画『Sonic the Hedgehog 3』全世界公開などトランスメディア展開を加速させ、ソニックIPのさらなる認知向上とブランド拡大に取り組んでいきます。

※1 セガ調べ。販売本数にはパッケージ版、ダウンロード版および展開する全プラットフォームにおける販売数の合計。

※2 音声：日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語

字幕：日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語（スペイン）、ロシア語、ポーランド語、ポルトガル語（ブラジル）、繁体字、簡体字、韓国語、タイ語

【参考】

セガの世界的な人気ゲームキャラクターである、音速のハリネズミ「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」。1991年に発売されたゲームソフト『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』で誕生して以来、様々なゲーム機向けにシリーズ作品が発売され、シリーズ累計本数は16.6億本を超えています（※3）。

映画『Sonic the Hedgehog』が全世界で大ヒットしたことを契機に、ソニックIPはますます拡大を加速しています。



※3 Free to Play (F2P) タイトルのダウンロード数を含む

2020年

- 2月 映画『Sonic the Hedgehog』全世界公開 ※日本では3月に公開
(邦題『ソニック・ザ・ムービー』)
全世界興行収入は約3億2,000万ドル
全米でゲーム原作映画史上最高興行収入を記録(当時)

2021年

- 6月 ソニック30周年
- 9月 ゲーム『ソニックカラーズ アルティメット』全世界発売

2022年

- 3月 映画『Sonic the Hedgehog 2』全世界公開 ※日本では8月に公開
(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』)
全世界興行収入は4億ドルを突破
全米でゲーム原作映画史上最高興行収入を記録(当時)
- 6月 ゲーム『ソニックオリジンズ』全世界同時発売
- 11月 ゲーム『ソニックフロンティア』全世界同時発売
- 12月 アニメ『SONIC PRIME』Netflixにて全世界配信
キッズ向けコンテンツとして世界1位を獲得

2023年

- 9月 コンサート『ソニックシンフォニー』ワールドツアー開始
- 10月 ゲーム『ソニックスーパースターズ』全世界同時発売

2024年以降

- 4月 アニメ『ナックルズ』Paramount+で配信 ※日本では6月に配信開始
- 10月 ゲーム『ソニック × シャドウ ジェネレーションズ』全世界同時発売
- 12月 映画『Sonic the Hedgehog 3』全世界公開予定
(邦題『ソニック × シャドウ TOKYO MISSION』)
- 今冬 モバイルゲーム『Sonic Rumble』サービス開始予定

【製品概要】

商 品 名 : ソニック × シャドウ ジェネレーションズ
対 応 機 種 : PlayStation®5 / PlayStation®4 / Nintendo Switch™ / Xbox Series X|S / Xbox One / PC (Steam / Epic Games Store)
※Xbox Series X|S、Xbox One、PC (Steam / Epic Games Store) はデジタル版の販売のみ
発 売 日 : 発売中 (2024年10月25日 (金) 発売)
希 望 小 売 価 格 : 通常版 (パッケージ版 / デジタル版) : 5,990円 (税込6,589円)
デジタルデラックス版 : 6,990円 (税込7,689円)
コレクターズエディション : 11,790円 (税込12,969円)
※「コレクターズエディション」はPS5® / Nintendo Switch版の販売のみ
ジ ャ ン ル : ハイスピードアクションアドベンチャー
プ レ イ 人 数 : 1人
発 売 ・ 販 売 : 株式会社セガ
C E R O 表 記 : A区分 (全年齢対象)
著 作 権 表 記 : ©SEGA
公 式 サ イ ト : <https://sonic.sega.jp/SonicXShadowGenerations/>

セガについて (<https://www.sega.co.jp/>)

株式会社セガでは、家庭用ゲーム機、PC、スマートフォン向けゲームの企画・開発・販売・運営を軸に事業を展開するほか、ゲーム事業で培ったノウハウを生かしたデジタルサービスやプライズをはじめとしたキャラクター商品の企画・開発・販売等を行っています。ゲーム事業においては、日本国内、及び海外のスタジオにて開発したゲームコンテンツを、日本を始め世界各地に置く拠点を通して全世界にご提供しています。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。
©SEGA