

各位

会社名 株式会社バンダイナムコホールディングス  
代表者名 代表取締役社長 川口 勝  
(コード番号 7832 東証プライム市場)  
問合せ先 取締役 浅古 有寿 (TEL: 03-6634-8800)

### 連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2024年5月9日に公表いたしました2025年3月期の第2四半期連結累計期間の連結業績予想数値を下記の通り修正することといたしましたので、お知らせいたします。

#### 記

#### 1. 2025年3月期第2四半期連結累計期間連結業績予想数値の修正 (2024年4月1日～2024年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 中間純利益	1株当たり 中間純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	515,000	55,000	57,500	40,000	61.14
今回修正予想 (B)	555,000	82,000	88,000	60,000	91.72
増減額 (B-A)	40,000	27,000	30,500	20,000	—
増減率 (%)	7.8	49.1	53.0	50.0	—
(ご参考) 前期実績 ※ (2024年3月期)	502,002	65,479	73,931	52,167	79.03

#### 2. 修正の理由

2025年3月期当第1四半期連結累計期間につきましては、IP軸戦略を核に各地域や事業を横断・連携しALL BANDAI NAMCOで一体となった取組みを強化しました。事業面では、デジタル事業において家庭用ゲーム「ELDEN RING」の大型ダウンロードコンテンツ「ELDEN RING SHADOW OF THE ERDTREE」のヒットが業績に貢献しました。玩具ホビー事業においては、国内外においてハイターゲット（大人）層向け商品やトレーディングカードゲーム等のカード商材、カプセルトイ等の人気が続きました。この結果、当第1四半期連結累計期間連結業績は、売上高、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益が前年同期比で増収増益となりました。

2025年3月期の第2四半期連結累計期間の連結業績予想数値につきましては、各事業の好調により当第1四半期連結累計期間連結業績が大きく進捗したことに加え、足元の各事業の動向、第2四半期連結会計期間の商品・サービスのマーケティング計画等を踏まえ、2024年5月9日に公表しました売上高と営業利益の予想数値を修正いたします。これに伴い、経常利益、親会社株主に帰属する中間純利益の予想数値についても表の通り修正いたします。なお、2025年3月期通期の連結業績予想数値につきましては、見直しを行っておりません。国内外における市場環境やファンの嗜好の変化、競争環境の激化等の外部環境の動向、さらには第3四半期連結会計期間以降に予定している大型の家庭用ゲームタイトルの販売動向や、年末年始の大型商戦の動向等を踏まえた上で、通期連結業績予想数値を精査いたします。

以上

<報道機関からの本件に関する問い合わせ先>

(株)バンダイナムコホールディングス

コーポレートコミュニケーション室

TEL：03-6634-8787